Gomme, A. B. (2020). *The Traditional Games of England, Scotland, and Ireland: Volume 2*. BoD–Books on Demand.

Bharambe, A. R., Pang, J., & Seshan, S. (2006, May). Colyseus: A Distributed Architecture for Online Multiplayer Games. In *NSDI* (Vol. 6, pp. 12-12).

Belli, S., & Raventós, C. L. (2008). Breve historia de los videojuegos. *Athenea Digital. Revista de pensamiento e investigación social*, (14), 159-179.